



ODEP PERU



DISEÑO GRÁFICO

ESTUDIA Y CERTIFÍCATE

EN HERRAMIENTAS QUE EL MERCADO LABORAL EXIGE



Sé un experto en Diseño Gráfico y domina el curso de Corel Draw, Photoshop e Illustrator

¿En qué consiste las clases de Diseño Gráfico?

Con nuestro curso de Diseño Gráfico explotarás al máximo toda tu creatividad para diseñar, ilustrar y realizar retoque digital dominando la ilustración digital.

Deja volar tu imaginación con el curso de Photoshop; podrás editar imágenes, hacer retoques fotográficos, crear logotipos o imágenes desde cero. Luego podrás superar tus conocimientos con el curso de Illustrator y dominar la edición vectorial.

Si te preguntas ¿dónde estudiar cursos de Diseño Gráfico en Lima?, decídete por ODEP y conviértete en un Experto en Diseño Gráfico.

Dirigido a:

Profesionales técnicos, estudiantes y público en general interesados en adquirir conocimientos de la herramienta de Diseño Gráfico para mejorar su desempeño académico y laboral.

Personas interesadas en aprender herramientas de diseño digital

Profesionales y personal que labora en la industria gráfica, imprentas, agencias de publicidad o marketing

Beneficios:

- Docentes Especializados
- Certificación de ODEP
- Acreditado por 156 horas

- Válido para los concursos en la Administración Pública y Privada
- Material Digital
- Clases 100% prácticas

Duración:

4 meses

ODEP otorga:

- Certificado del programa de Capacitación en Diseño Gráfico Empresarial a nombre de la Institución ODEP

Modalidad:

ONLINE EN VIVO

- Clases en tiempo real.
- Grabación de las clases en vivo
- Las clases se dictarán en la plataforma ZOOM, abarca a nivel Nacional
- Contar con un docente dictando la clase en vivo y conectado durante todo tiempo que dure la sesión.



Temario:



Corel Draw I

Semana 1:

- ✓ Conceptos del programa. Formas de ingresar y cerrar el programa.
- ✓ Descripción del entorno, descripción barra de herramientas.
- ✓ Agrupar, desagrupar objetos.
- ✓ Herramienta Rectángulo.
- ✓ Descripción de la herramienta Elipse.
- ✓ Herramientas Estrella, Estrella Compleja.
- ✓ Herramientas Formas, Papel Gráfico
- ✓ Ordenar Objetos, prioridad de los objetos.
- ✓ Transformar Objetos: Posición, Rotación, Escala, Tamaño, Inclinación.
- ✓ Copiar Objetos, diversas formas de copiar, Clonación Inteligente

Semana 2:

- ✓ Conceptos del programa. Formas de ingresar y cerrar el programa.
- ✓ Transformar objetos: Soldar, Recortar, Intersección.
- ✓ Convertir a Curvas.
- ✓ Dibujo sobre mapa de bits, vectorizar con pluma o Bézier.
- ✓ Ejercicios dirigidos.
- ✓ Asignación de colores, acceso a la paleta de colores.
- ✓ Dibujo sobre mapa de bits, vectorizar con pluma o Bézier.
- ✓ Herramienta Cuenta Gotas de color, Aplicación de la herramienta Cuenta gotas.
- ✓ Herramienta de relleno: Uniforme, Degradado.
- ✓ Herramienta de relleno: Patrón, Textura.
- ✓ Herramienta Relleno Interactivo.
- ✓ Ejercicio dirigido.

Semana 3:

- ✓ Efecto Power Clip.
- ✓ Textos Artísticos y de Párrafo.
- ✓ Descripción de la herramienta texto.
- ✓ Formato de Texto, caracteres.
- ✓ Cambiar textos en mayúsculas o minúsculas.
- ✓ Convertir texto a curvas.
- ✓ Separar textos, insertar símbolos.
- ✓ Texto en trazos vectoriales.
- ✓ Adaptar texto a un trayecto.
- ✓ Administrar herramientas de Textos en Trayecto.
- ✓ Aplicación de Textos en Trayecto.
- ✓ Herramientas Medios artísticos
- ✓ Herramientas Interactivas.

Semana 4:

- ✓ Efecto Lente.
- ✓ Ejercicios Prácticos.
- ✓ Herramienta Transparencia.
- ✓ Herramienta relleno de Malla.
- ✓ Ejercicios dirigidos.
- ✓ Mapa de Bits.
- ✓ Power TRACE
- ✓ Ejercicios dirigidos
- ✓ Diseño de papelería I.
- ✓ Diseño de Papelería II

Semana 1:

- ✓ Entorno de edición de adobe photoshop
- ✓ Personalizar el entorno de diseño
- ✓ Zoom, navegador
- ✓ Tipo de imagen, modo de color y resolución de la imagen Definición del lienzo
- ✓ Herramientas para seleccionar: Marco rectangular, Marco elíptico, Lazo, Lazo poligonal, Lazo magnético, Varita mágica Herramienta pluma. Paleta trazado

Semana 2:

- ✓ Paleta muestras
- ✓ Muestra de color
- ✓ Herramientas para pintar: Pincel, Bote de pintura, Degradado
- ✓ Herramientas para editar la imagen: Herramienta desenfocar, Herramienta sobrexponer, Herramienta subexponer, Herramienta esponja, Herramienta saturar

Semana 3:

- ✓ Capas de texto: Paleta capas, Paleta estilos, Efectos de capas
- ✓ Capas de imagen: Pasar una capa de una imagen a otra (foto montaje), Calar la capa, Modo de fusión de las capas, Cambiar tamaño a las capas
- ✓ Filtros: Efectos mezclando filtros

Semana 4:

- ✓ Técnicas para dar color a una imagen usando algunas herramientas de ajuste de color.
- ✓ Práctica: da color una imagen que esté en escala de grises (modo intermedio)

Semana 1:

- ✓ Que es Illustrator.
- ✓ Elementos de la ventana de Adobe Illustrator CC, la interfaz y el área de trabajo.
- ✓ Las herramientas de Illustrator, las paletas y su distribución.
- ✓ Configuración del área de trabajo, acerca de las ilustraciones importadas.
- ✓ Apertura y colocación de ilustraciones.
- ✓ Gestión de las imágenes enlazadas e incrustadas.
- ✓ Aplicar técnicas de selección.
- ✓ Duplicación de objeto.
- ✓ Utilizar las herramientas de formas básicas.
- ✓ Crear formas básicas

Semana 2:

- ✓ Herramienta Creador de formas
- ✓ Buscatrazos.
- ✓ Dibujo con el lápiz y pluma.
- ✓ Ejercicios dirigidos.
- ✓ Paletas de capas y uso.
- ✓ Vectorizado de Objetos.

Semana 3:

- ✓ Herramienta Degradado.
- ✓ Herramienta Relleno Interactivo.
- ✓ Herramienta de deformación libre.
- ✓ Herramienta Texto.
- ✓ Pinceles.
- ✓ Mascara de recorte.

Semana 4:

- ✓ Uso del efecto Distorsionar y Transformar.
- ✓ Extruir.
- ✓ Girar.
- ✓ Herramienta perspectiva
- ✓ Uso de las mallas y sus opciones.
- ✓ Mapear Ilustración.

Semana 1:

- ✓ Entorno de la Aplicación, Ventana de trabajo, Opciones
- ✓ Paleta de herramientas, Paletas Acoplables
- ✓ Opciones del Zoom, atajos del teclado.
- ✓ Creación de gráficos básicos.
- ✓ La Paleta de Control
- ✓ Configuración de Documentos
- ✓ Trabajando con Textos, Marcos de textos
- ✓ Estilos de carácter y estilos de párrafos

Semana 2:

- ✓ Importación de Imágenes.
- ✓ Manipulación de imágenes, aplicar efectos a objetos e imágenes.
- ✓ Enmascaramiento
- ✓ Ejercicios de aplicación.
- ✓ Alineamiento y Distribución: alinear y distribuir objetos en una página
- ✓ Ordenamiento
- ✓ Duplicado de Objetos
- ✓ Estilos: Uso de la Paleta de estilos
- ✓ Creación de estilo

Semana 3:

- ✓ Colores: Uso de la paleta de colores
- ✓ Creación de nuevos Colores
- ✓ Trabajar con colores planos y gradients
- ✓ Edición Avanzada de Texto.

Semana 4:

- ✓ Páginas maestras: Opciones.
- ✓ Composición de libros o revistas
- ✓ Plugins – Opciones
- ✓ Ejercicios de aplicación.



INFORMES E INSCRIPCIONES

 **987 117 968**